



# e-SPeDIP2020

e-SEMINAR PENYELIDIKAN DAN INOVASI DALAM PENDIDIKAN 2020

## PERINGKAT KEBANGSAAN

[www.spedip2020.com](http://www.spedip2020.com)

*Penyelidikan Dan Inovasi : Pemacu Ke Era Pendidikan Industrial Revolution 4.0 (IR 4.0)*

## KEPUTUSAN PERTANDINGAN INOVASI

**...TAHNIAH KEPADA SEMUA...**



**Kategori A : IPTA / IPTS / IPG / IAB / Matrikulasi / ILP / IKBN / Tingkatan 6 / JPN / PPD / SISC+ / SIP**

Kod	Nama Inovasi	Organisasi	Keputusan
KA01	Accident Detection Tracking	MARA Kuching, Sarawak	---
KA02	AViT21 4 Learning	IPG Kampus Sultan Abdul Halim, Kedah	Perak
KA03	De-Fossilize Item Analysis Through CPR	Pejabat Pendidikan Daerah Keningau, Sabah	Emas
KA04	E.C.E.D	University College of Technology Sarawak, Sibu, Sarawak	Emas
KA05	eJaku Iban	IPG Kampus Rajang, Sarawak	---
KA06	Fun Scan	IPG Kampus Pendidikan Teknik, Negeri Sembilan	Gangsa
KA07	HandTalk AR Cube to Support Teaching American-Sign Language (ASL) On Hearing-Impaired And Mute Learners	Universiti Teknologi Malaysia, Johor	Emas
KA08	Messy Game For Art (MesGA)	IPG Kampus Rajang, Sarawak	Perak
KA09	Hexapodx Go! A Game Board Approach Of Gamification On Entomology	Universiti Teknologi MARA Cawangan Sarawak	Emas
KA10	I-C-I-K 2	IPG Kampus Kent & IPG Kampus Gaya, Sabah	Emas
KA11	Jelata Jejak Langkah Peta	IPG Kampus Bahasa Melayu, Kuala Lumpur	Perak
KA12	Kit D'Art	IPG Kampus Rajang, Sarawak	Perak
KA13	Kad CAS	IPG Kampus Sarawak, Sarawak	Perak
KA14	Petak Penukaran Unit Wang	IPG Kampus Tun Abdul Razak, Sarawak	Perak
KA15	Senarai Semak TUBU SISC+ Betong	Pejabat Pendidikan Daerah Betong, Sarawak	Gangsa

<b>KA16</b>	The World of Logistic (TWL) - Kit	Kolej Komuniti Jasin, Melaka	Gangsa
<b>KA17</b>	Aritmatika Maze	MARA Kuching, Sarawak	Emas
<b>KA18</b>	Dadu VPC	IPG Kampus Sultan Abdul Halim, Kedah	Emas
<b>KA19</b>	E -Tibang 1	IPG Kampus Rajang, Sarawak	Perak
<b>KA20</b>	PRISM 2.0	Kolej Matrikulasi Labuan, Labuan	Emas
<b>KA21</b>	TRIZ-Versatile Furniture	MARA Kuching, Sarawak	Emas
<b>KA22</b>	Happy Pairing	IPG Kampus Sarawak, Sarawak	Emas
<b>KA23</b>	Sudut TITEC	IPG Kampus Tun Abdul Razak, Sarawak	Emas
<b>KA24</b>	MGG in Art	IPG Kampus Rajang, Sarawak	Perak
<b>KA25</b>	Teaching And Learning Of Research Method The Fun Way By Using #Hashtags In Facebook	Universiti Putra Malaysia, Selangor	Emas
<b>KA26</b>	The Big Book Of History	IPG Kampus Pendidikan Teknik, Negeri Sembilan	Emas
<b>KA27</b>	Baja Kompos Mixerii	MARA Kuching, Sarawak	Emas
<b>KA28</b>	E -Tibang 2	IPG Kampus Rajang, Sarawak	Emas
<b>KA29</b>	Match It, Get The Light	IPG Kampus Sarawak, Sarawak	Emas
<b>KA30</b>	Super BH Kits	IPG Kampus Tun Abdul Razak, Sarawak	Emas
<b>KA31</b>	Visual Planning Tool For Postgraduate Students Towards Graduate On Time (GOT)	Universiti Putra Malaysia, Selangor	Emas
<b>KA32</b>	Fuel Injection Pump (FIP) Phasing And Calibration	MARA Kuching, Sarawak	Emas
<b>KA33</b>	FlexiArte Display Board	IPG Kampus Rajang, Sarawak	Perak
<b>KA34</b>	SHAPEPOD	IPG Kampus Sarawak, Sarawak	Emas
<b>KA35</b>	Tangkap! Jangan Tak Tangkap!	IPG Kampus Batu Lintang, Sarawak	Emas
<b>KA36</b>	Smart Measurement Technique	Kolej Vokasional Keningau, Sabah	Gangsa
<b>KA37</b>	MY MAMOVONO	Kolej Matrikulasi Labuan, Labuan	Perak
<b>KA38</b>	Pendekatan Terapi Bermain Dalam Kaunseling	MARA Kuching, Sarawak	Emas
<b>KA39</b>	Kotak Pengetahuan Sejarah (Ko-PeS) : Pendidikan Sejarah Abad Ke-21	IPG Kampus Rajang, Sarawak	Perak
<b>KA40</b>	VLoG Classroom (Virtual Learning On Google Classroom)	IPG Kampus Sarawak, Sarawak	Emas
<b>KA41</b>	Exp: Gamification of Higher Level Education	Universiti Teknologi MARA Cawangan Sarawak	Emas
<b>KA42</b>	Model ARM: Pembangunan Profesionalisme Keguruan	Pejabat Pendidikan Daerah Keningau, Sabah	Perak
<b>KA43</b>	Smart Light Helmet (SLH)	MARA Kuching, Sarawak	Perak

<b>KA44</b>	His-Play-His-PO-KA-KUN	IPG Kampus Rajang, Sarawak	Perak
<b>KA45</b>	Performance Assessment Tracking System (PATS)	Universiti Teknologi MARA Cawangan Sarawak	Perak
<b>KA46</b>	MS MARVEL	Kolej Matrikulasi Labuan, Labuan	Emas
<b>KA48</b>	SSS-Emoji: Instrumen Pentaksiran Bilik Darjah	Universiti Malaysia Sabah, Sabah	Emas
<b>KA49</b>	Multifunctional Art Tools	IPG Kampus Rajang, Sarawak	Perak

**Kategori B : Guru Sekolah Menengah**

<b>Kod</b>	<b>Nama Inovasi</b>	<b>Organisasi</b>	<b>Keputusan</b>
<b>KB01</b>	Interactive Learning Approach	SMK ST Columba, Miri, Sarawak	---
<b>KB02</b>	Metode 4 Slot (M-4S)	SMK Oya, Mukah, Sarawak	Emas
<b>KB03</b>	Modul INSTRUKA	SMK Dalat, Mukah, Sarawak	Emas
<b>KB04</b>	N - Vektor	SMK Bandar Tasik Kesuma, Semenyih, Selangor	Perak
<b>KB05</b>	TecPath	SMK Baru Bintulu, Bintulu, Sarawak	Emas
<b>KB06</b>	Inovasi dalam Pembelajaran dan Pengajaran: Penggunaan Gamifikasi, Akronim & Mnemonik dalam Pendidikan Memacu Ke Era Pendidikan Industrial Revolution 4.0	Maktab Rendah Sains Mara Mukah, Sarawak	---

**Kategori C : Guru Sekolah Rendah**

<b>Kod</b>	<b>Nama Inovasi</b>	<b>Organisasi</b>	<b>Keputusan</b>
<b>KC01</b>	F4L Flexible Flip Fun File For All Learning	Pejabat Pendidikan Daerah Sri Aman, Sarawak	Gangsa
<b>KC02</b>	Fun Teaching "Where's My Family"	Pejabat Pendidikan Daerah Subis, Sarawak	Emas
<b>KC03</b>	Idaman Tea : Mint Guava Leaf Tea In Pineapple Fibre Sachet	SK Kampung Idaman, Klang, Selangor	Gangsa
<b>KC04</b>	Kit 'SiM'4GraJa	SK Kampung Igan, Dalat, Sarawak	Emas
<b>KC05</b>	Meningkatkan Kemahiran Murid Dalam Penambahan Pecahan Wajar Dengan Penyebut Tidak Sama Menggunakan Kad 121	SK Mutiara Kota Kinabalu, Sabah	Emas
<b>KC06</b>	Pembelajaran Inovasi Mesra Alam Berasaskan Projek	SJK(C) Chung Hua Pujut, Miri, Sarawak	Perak
<b>KC07</b>	RAVFI - Running Aids For Visual Impairment	SK Klang, Selangor	Emas
<b>KC08</b>	SAKAMI 2.0	SK Talantang & SK Panaitan, Kota Marudu, Sabah	Perak

### Kategori D : Pelajar Sekolah Menengah

Kod	Nama Inovasi	Organisasi	Keputusan
KD01	Awakening	SMK ST Columba, Miri, Sarawak	---
KD02	Avatar Empire : Learning Stimulation Through Gamification	SMK Merapok, Lawas, Sarawak	Emas
KD03	Permainan PINTAR BAHASA	SMK Dalat, Mukah, Sarawak	Emas
KD04	Peka Sama	SMK Cheras, Kuala Lumpur	Emas
KD05	The SPAV Game	SMK Merapok, Lawas, Sarawak	Perak
KD06	Hydratic Tile	SMK ST Columba, Miri, Sarawak	---

### Kategori E : Murid Sekolah Rendah

Kod	Nama Inovasi	Organisasi	Keputusan
KE01	Apresiasi Muzik Nyanyian Kerjaya	SK Bandar Mas, Kota Tinggi, Johor	Perak
KE02	Pemadam Misteri Alam	SJK(C) Chung Hua Pujut, Miri, Sarawak	Emas
KE03	E-Game Learning (EGL)	SJK(C) Yee Ting, Kanowit, Sarawak	Emas

### Keputusan Anugerah Khas

Bil	Anugerah	Keputusan
1	Anugerah Inovasi Terbaik Kategori IPTA/IPTS/IPG/IAB/ Matrikulasi/ ILP /IKBN/ Tingkatan 6/ JPN/ PPD/ SISC+/ SIP	<b>KA10 I-C-I-K 2</b> IPG Kampus Kent & IPG Kampus Gaya, Sabah
2	Anugerah Inovasi Terbaik Kategori Guru Sekolah Menengah	<b>KB05 TecPath</b> SMK Baru Bintulu, Bintulu, Sarawak
3	Anugerah Inovasi Terbaik Kategori Guru Sekolah Rendah	<b>KC04 Kit 'SiM'4GraJa</b> SK Kampung Igan, Dalat, Sarawak
4	Anugerah Inovasi Terbaik Kategori Pelajar Sekolah Menengah	<b>KD03 Permainan PINTAR BAHASA</b> SMK Dalat, Mukah, Sarawak
5	Anugerah Inovasi Terbaik Kategori Murid Sekolah Rendah	<b>KE02 Pemadam Misteri Alam</b> SJK(C) Chung Hua Pujut, Miri, Sarawak
6	Anugerah Poster Terbaik	<b>KA09 Hexapodx Go! A Game Board Approach Of Gamification On Entomology</b> Universiti Teknologi MARA Cawangan Sarawak