



e-SPeDIP2021

e-SEMINAR PENYELIDIKAN DAN INOVASI DALAM PENDIDIKAN 2021

PERINGKAT KEBANGSAAN

*Kelestarian Penyelidikan Pendidikan Dan Inovasi Ke
Arah Revolusi Industri 4.0 Dalam Mendepani
Pandemik Covid-19*

I ROMATH 2020 ROBOT MATEMATIK YANG INTERAKTIF DAN EFEKTIF

PENGENALAN

- I ROMATH 2020 dicipta untuk membantu meningkatkan kemahiran matematik di bawah subtopik operasi nombor untuk Murid Prosekolah. Murid-murid prosekolahan kebanyakannya sukar untuk memahami konsep operasi nombor bagi konsep tambah dan tolak. I ROMATH 2020 ini, terbukti dapat meningkatkan pencapaian murid-murid prosekolahan di dalam operasi nombor.
- Pendekatan belajar melalui bermain dipilih sebagai konsep utama dalam pembinaan dan penghasilan I ROMATH 2020 ini. Penggunaan I ROMATH 2020 mendorong kelestarian dan ketahanan kepada murid-murid dalam sesuatu pengajaran yang disampaikan oleh guru di dalam kelas.
- Keaifan visual dinamik yang dipaparkan oleh I ROMATH 2020 ini merupakan teknik pembelajaran yang mampu meningkatkan dan memotivasi kesemua guru-murid-murid seperti dalam penghasilan dan diajar seronok, motivasi, konsep pencapaian yang pelbagai warna dikeluarkan oleh I ROMATH 2020 dapat menarik minat murid-murid untuk belajar matematik dengan efektif dan bermakna.

OBJEKTIF

- I ROMATH 2020 dapat membantu murid-murid Prosekolahan dari sudut:
 - Meningkatkan tahap kefahaman murid dalam operasi tambah.
 - Meningkatkan tahap kefahaman murid dalam operasi tolak.
 - Meningkatkan tahap kefahaman murid dalam operasi nombor.

IMPAK DALAM PENGAJARAN

- Murid dapat belajar sambil bermain di dalam kelas.
- Masa yang diambil untuk belajar menjadi lebih cepat dan singkat.
- Peratus penguasaan murid meningkat dalam subtopik operasi nombor konsep tambah dan tolak.

KEJAYAAN

- Anugerah Emas di National STEM Low Cost Caboran STEM MATA PGSM 2020
- Anugerah Emas di 5th International Creativity and Innovation Exhibition & Language Teaching Seminar 2020
- Anugerah Khas Juri di 5th International Creativity and Innovation Exhibition & Language Teaching Seminar 2020

PENYATAAN MASALAH

- Pengajaran dan pembelajaran Matematik Awal merupakan sub mata pelajaran yang amat sukar untuk dikuasai dan dikuasai oleh sesetengah murid prosekolahan. Kebanyakan mereka sukar untuk memahami konsep operasi nombor berikutan operasi tambah dan tolak.
- Mereka hanya boleh memahami konsep matematik melalui pengaliran konkrit dan menyediakan bahan pembelajaran juga perlu disesuaikan dengan mereka.
- Berdasarkan pemahaman, murid prosekolahan tidak dapat membentangkan, perihalan dan fokus di dalam proses pengajaran dan pembelajaran matematik di dalam kelas. Mereka hanya sanggup membuat perihalan dengan fokus dalam masa yang secepat sahaja dan selepas itu, mereka lebih suka bermain di dalam kelas.

KEASLIAN

- Pertama di Malaysia robot pembelajaran I ROMATH 2020 di pasaran.
- Keaifan belajar sambil bermain memudahkan murid memahami konsep operasi nombor berikutan operasi tambah dan tolak.
- Mengambil kira kecerdasan pelbagai murid Visual, Auditori, Kinestetik (V.A.K)
- Applikasi konsep pembelajaran Abad ke-21 (PAK-21), pembelajaran berpusatkan murid dan menekankan aspek 4K1N (Komunikasi, Kolaborasi, Kemahiran Berfikir Kritis dan Nilai dan Etika)

POTENSI KOMERSIAL

- Murid Prosekolahan KPM dan Topikal Swasta
- Murid Sekolah Rendah terutama murid tahun L1 dan L2
- Murid Pendidikan Khas
- Murid Pemulihan Khas

KEBOLEHUNAAN

- Mera pengguna dan selamat
- Ringan dan mudah dibawa ke mana-mana
- Kebekesanan kos hanya RM 42.80

KOD:
C
I ROMATH
2020



I ROMATH

INTERACTIVE MATHEMATIC TECHNOLOGY
ROBOT AFFECTIVE HAPPY

NAMA PESERTA:
ADILLAH BINTI MANSOR
SK SERI KETEREH

