KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA

e-SEMINAR PENYELIDIKAN DAN INOVASI DALAM PENDIDIKAN 2021 (e-SPeDIP2021)

KOMIK PAHLAWAN CILIK

PENGENALAN

Komik Pahlawan Cilik (KPC) merupakan satu inovasi pendidikan yang dihasilkan bertujuan untuk meningkatkan penguasaan perumpamaan bahasa Melayu murid-murid Tahap 2 (Tahun 5) di sekolah rendah. Komik ini berupaya menarik minat murid-murid untuk membaca dan menguasai perumpamaan yang terdapat di dalamnya dari aspek makna serta penggunaan perumpamaan yang betul mengikut konteks. Komik ini menggunakan pendekatan didik hibur iaitu membaca komik, belajar perumpamaan sambil berhibur. Penggunaan Komik Pahlawan Cilik dalam pembelajaran dan pemudahcaraan (PdPc) mampu melahirkan murid-murid yang celik perumpamaan Melayu. Selain itu, murid-murid dapat menguasai kemahiran berdialog menggunakan intonasi yang betul dan memartabatkan Bahasa Melayu sebagai bahasa rasmi negara. Komik ini turut mempunyai aspek penilaian untuk mengukur tahap kefahaman murid-murid tentang perumpamaan yang dipelajari. Hasilnya, murid-murid mampu menguasai perumpamaan dan mengaplikasikannya ketika menjawab ujian bulanan dan peperiksaan. Komik Pahlawan Cilik boleh didapati dalam bentuk buku komik dan turut boleh diakses di laman sesawang melalui URL: http://inovasikitaberempa.wixsite.com/komikpahlawancilik/

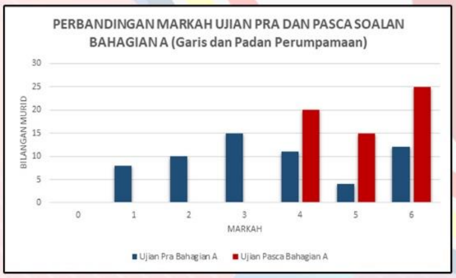
MANFAAT

1. Murid dapat mengingati perumpamaan dan mengaplikasikannya dalam komunikasi dan pembinaan ayat Bahasa Melayu. Hal ini bertepatan dengan matlamat utama Komik Pahlawan Cilik.
2. Murid berminat untuk mengikuti pengajaran perumpamaan Bahasa Melayu kerana perumpamaan Bahasa Melayu kerana terdapat penerapan ilustrasi, watak, dialog dan aspek didik hibur seperti pantun dalam Komik Pahlawan Cilik yang dihasilkan.
3. Penggunaan Komik Pahlawan Cilik turut menunjukkan peningkatan penguasaan perumpamaan Bahasa Melayu dalam kalangan murid melalui ujian pasca yang telah dijalankan.

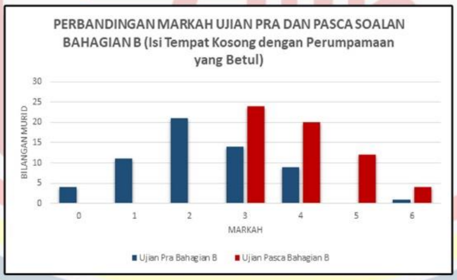
KELEBIHAN

1. Kandungan komik yang penuh dengan ilustrasi, berwarna dan unsur didik hibur seperti pantun dapat menarik murid sekolah rendah untuk membaca.
2. Inovasi ini membawakan konsep komik dengan penerapan karakter daripada pelbagai kaum menjadi bahan bacaan yang sangat diminat oleh kanak-kanak.
3. Komik ini mesra penggunakan dan mudah untuk dibawa ke mana sahaja kerana komik ini tidak terlalu tebal dan komik ini disediakan dalam dua versi iaitu versi komik bercetak serta komik digital yang mudah untuk diakses menggunakan telefon pintar.

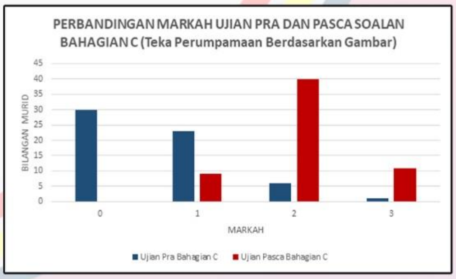
DATA



Rajah 1 menunjukkan perbezaan keputusan ujian pra dan pasca bagi soalan Bahagian A (Garis dan Padan Perumpamaan)



Rajah 2 menunjukkan perbezaan keputusan ujian pra dan pasca bagi soalan Bahagian B (Isi Tempat Kosong dengan Perumpamaan yang Betul)



Rajah 3 menunjukkan perbezaan keputusan ujian pra dan pasca bagi soalan Bahagian C (Teka Perumpamaan Berdasarkan Gambar)

KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA

e-SEMINAR PENYELIDIKAN DAN INOVASI DALAM PENDIDIKAN 2021 (e-SPeDIP2021)

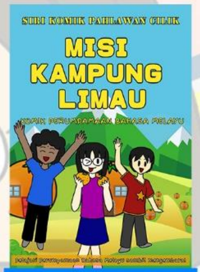
PROSES

Perbincangan bersama-sama guru pembimbing

Perjumpaan bersama-sama ahli kumpulan untuk mendapatkan idea

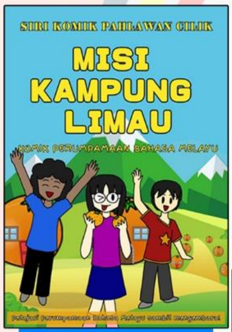
Proses pembuatan Komik Pahlawan Cilik

Melaksanakan pra dan pasca bersama-sama murid tahun 5



Komik Pahlawan Cilik yang telah siap dalam bentuk buku digital

HASIL



Komik Pahlawan Cilik yang lengkap dalam bentuk e-buku.

Dalaman komik yang berwarna-warni dan menarik

Penggunaan pantun sebagai satu cara untuk mengangkat keindahan tradisi berpantun dalam dialog

Penggunaan perumpamaan dalam dialog watak-watak dalam komik

Latihan Pengukuhan iaitu Teka Perumpamaan pada setiap akhir bab

Latihan Pengukuhan Teka Silang Kata pelbagai variasi pada setiap akhir bab

AHLI-AHLI

Wan Norfatiha binti Wan Ghafar
Pelajar
fatihaghafar99@gmail.com

Nur Iffa binti Md Lukmanulhakim
Pelajar
iffalukmanulhakim123@gmail.com

Dr. Muhammad Irfan Nyia bin Abdullah
Pensyarah
dr.irfan@ipgm.edu.my

Muhammad Nur Aizat bin Mohd Sadni
Pelajar
aizatms99@gmail.com

Nazatul Amilin binti Mohd Muzaffar
Pelajar
najlinisz@gmail.com

Institut Pendidikan Guru Kampus Dato' Razali Ismail, 21030 Kuala Nerus, Terengganu