

1. NURIN ALYA ATIQAH BT ABD RAZAK
2. NAJWA FIKRIAH BT ROSLI
3. FARHAH NURHANIS BT MOHAMAD HALIM

4. NURUL ATIRAH ARBIAH BT ZOLKAFLE
5. RAJA NUR ATHIRAH BT RAJA AZAHAR
6. FATIN ATHIRAH BT SHAHRINSHAH
7. GURUMINTARJIT KAUR A/P JANGIR SINGH

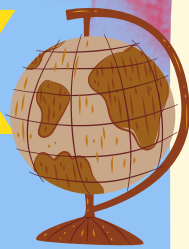


Pengenalan

- Proses Pengajaran dan Pembelajaran (PdP) yang menggunakan kaedah permainan dapat menjadikan proses pembelajaran lebih menarik dan interaktif, selain menjadikan aktiviti yang pada asalnya bukan permainan sebagai satu aktiviti bermain yang formal dan serius. (Cugelman, 2013).
- Hal ini bertepatan dengan inovasi Teroka 5 Pahlawan yang telah kumpulan kami bina. Penggunaan bahan inovasi ini mampu membantu murid untuk lebih memahami subjek Sejarah dan dapat meningkatkan lagi minat mereka.
- Justeru, perkara ini akan membuatkan pembelajaran menjadi lebih efektif dan berkesan kerana murid tidak disuruh untuk menghafal tetapi murid dididik supaya faham dan tahu tentang sejarah serta menghayatinya.
- Selain itu, keupayaan mengingat dan berimajinasi murid akan meningkat kerana adanya penggunaan gambar serta animasi yang menjadikan murid dapat mengingat peristiwa yang berlaku.

KUMPULAN SASARAN : TAHUN 4

Tajuk 8 : Tokoh-tokoh terbilang Kesultanan Melayu Melaka



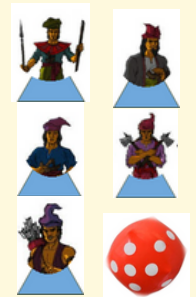
PERNYATAAN MASALAH

- 1) Murid tidak menunjukkan rasa minat terhadap mata pelajaran Sejarah.
- 2) Murid berasa malas dan mengantuk semasa sesi PdP dilaksanakan.
- 3) Murid sukar memahami topik dalam subjek Sejarah

OBJEKTIF

- 1) Meningkatkan pemahaman serta keupayaan untuk mengingat dan menghafal murid.
- 2) Memvariasikan sumber PdP yang sesuai dengan pelbagai tahap kecerdasan murid
- 3) Menarik minat murid untuk mempelajari subjek Sejarah.

INOVASI



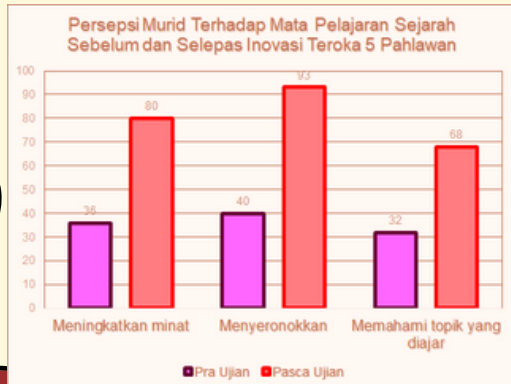
CIRI-CIRI

- 1) Memenuhi kehendak dunia pendidikan abad ke-21
- 2) Dapat mewujudkan suasana pembelajaran yang aktif dan lebih efektif berbanding pembelajaran secara tradisional
- 3) Mengetengahkan konsep didik hiburan

KEISTIMEWAAN

- 1) Mudah dibangunkan
- 2) Mudah alih
- 3) Alternatif kepada TMK
- 4) Kos penghasilan yang berpatutan
- 5) Rupa produk yang menarik

DAPATAN DAN PENILAIAN



TESTIMONI



"Saya berasa seronok belajar kerana dapat bermain dan belajar dengan kawan"

"Saya tidak mengantuk di dalam kelas. Cikgu mengajar tidak membosankan."



Produk Teroka 5 Pahlawan ini dalam proses untuk mendapatkan hak cipta dari Intellectual Property Corporation of Malaysia (MYIPO)