



# MyCKit v2021



Muhamad Azlin bin Ismail ([muhamad\\_azlin@yahoo.com](mailto:muhamad_azlin@yahoo.com)),  
 Norzalina binti Mohd Yusof ([norzalina@kkgbd.edu.my](mailto:norzalina@kkgbd.edu.my)),  
 Salmiah Binti Shahlan ([Salmiah@kkgbd.edu.my](mailto:Salmiah@kkgbd.edu.my))  
 Dr. Rosmilawati Binti Ab Rahman

# MyCKit v2021

**Product Description**  
*(Penerangan Produk)*

## Pengenalan

Produk inovasi baharu  
 Gabungan kaedah pembelajaran sendiri  
 Lima(5) bahan pembelajaran

- Kad Nota AR(Augmented Reality)
- Set Amali AR
- Set aplikasi latihan bermagnet
- Poster AR
- Set Permainan AR

## MARKET POTENTIAL (POTENSI PASARAN)

- Jimat masa Pdp untuk Pensyarah konsep pembelajaran sendiri boleh menjimatkan 8 -24 jam sesi pengajaran
- Jimat kos – Nota maya dan boleh dikemaskini
- Tingkatkan produktiviti – meningkatkan potensi pelajar dan meningkat prestasi pelajar dan individu
- Mudah digunakan - user friendly
- Interaktif - Permainan dan nota interaktif
- Pengguna - sesuai dari umur 9 hingga 55 tahun
- Paper less dan green technology

## HAKCIPTA TERPELIHARA

## # Scan, Play & Learn

- Kad AR**  
1. Nota Berbentuk Kad dengan aplikasi AR yang interaktif
- Set Permainan AR**  
2. Set permainan Monopoly dengan elemen AR
- Set Papan latihan bermagnet**  
3. Set ABM aktiviti Pelajar Ber magnet
- Helaian Amali dengan AR**  
4. Helaian Amali dengan video AR Designer

- ✓ Konsep keseluruhan adalah asli dan belum pernah dilaksanakan secara komersial di pasaran
- ✓ Gabungan ICT dan Perkakasan Sebenar
- ✓ Nota Gaya baharu dan boleh dikemaskini dalam talian

## Objektif

- Kurang beban masa pensyarah
- Kurang kadar kerosakan alat bantu mengajar
- Motivasi meningkat
- Kefahaman meningkat
- Akses kemudahan PdP

